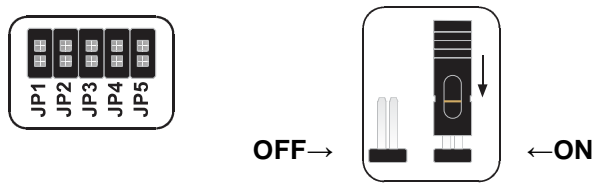


6. PROGRAMAÇÃO

6.1 JUMPERS DE SELEÇÃO:



IMPORTANTE: Os jumpers de seleção 4 e 5 do não foram implementados nesta versão do equipamento, para perfeito funcionamento mantenha-as em posição OFF.

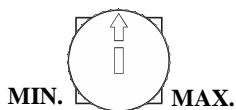
J 1= OFF - senha 4dígitos<ENTER> (2bips) 6 dígitos<ENTER> (1 bip longo) ;
J 1= ON - senha 10 dígitos <ENTER:> (1 bip longo);

J 2= OFF - conversão simples do código do cartão XXX,12345 para XX3039;
J 2= ON - Zera os dois primeiros dígitos mais significativos do código convertido. Por exemplo, o leitor envia o código wiegand 018,13398 = hexa 123456. Este conversor envia ao receptor o código hexa 003456 (a partir da versão 2000g);

J 3= OFF - Mantém os parâmetros definidos pelo jumper 2;
J 3= ON - Zera os três primeiros dígitos mais significativos do código convertido. Por exemplo, o leitor envia o código wiegand 018,13398 = hexa 123456. Este conversor envia ao receptor o código hexa 003456 (a partir da versão 2000h);

J 4 = Reservado para implementações futuras.
J 5 = Reservado para implementações futuras.

6.2 TRIMPOTE DE AJUSTE DE TEMPO DO PULSO DE RELÉ:



MÍNIMO= de relé 0,5 segundos;
MÁXIMO = pulso de relé 3 segundos;

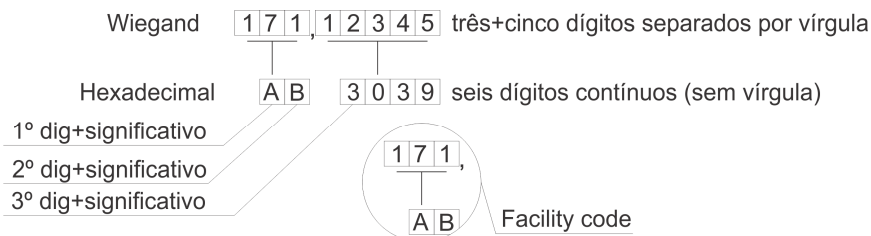
PARA AJUSTAR O TEMPO DE RELÉ GIRE O TRIMPOTE EM SENTIDO HORÁRIO OU ANTI-HORÁRIO

7. SOBRE OS TIPOS DE CODIFICAÇÃO:

HEXADECIMAL = CÓDIGO DE 6 DÍGITOS CONTÍNUOS EM VALOR HEXADECIMAL (AB3039)
WIEGAND = CÓDIGO DE 8 DÍGITOS EM VALOR DECIMAL, SEPARADO POR VÍRGULA (123,45678)
COMO CONVERTER OS CÓDIGOS

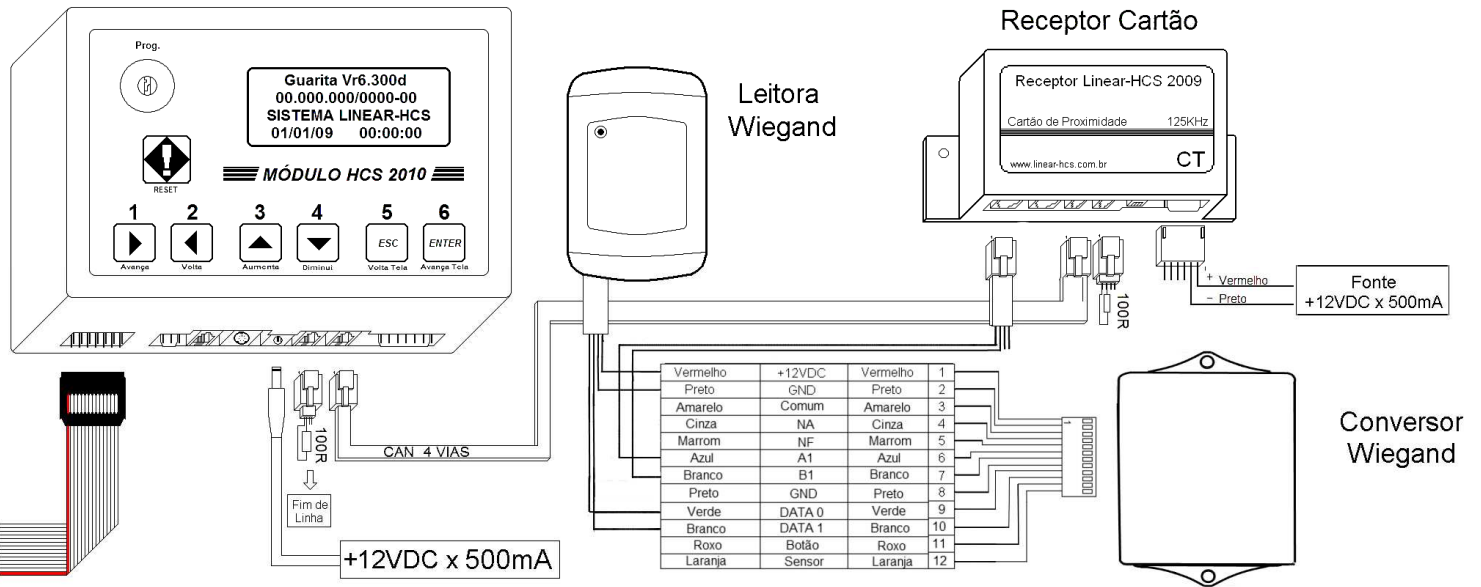
A conversão de decimal (wiegand) para hexadecimal deve ser feita por etapas;
1ª etapa: converter o Facility code em hexa usando uma calculadora científica;
2ª etapa: converter os 5 dígitos após a vírgula em hexa.

Para a converter de hexa para wiegand faça a operação inversa, observando o exemplo a seguir, que separa como a primeira etapa do processo, sempre a conversão do Facility Code.



8. APLICAÇÃO COM RECEPTOR CARTÃO (a partir da versão v1.200m):

Módulo Guarita 2010



6. APLICAÇÃO COM RECEPTOR MULTIFUNÇÃO (a partir da versão v1.902i)

